

MATERIA SCIENZE PRIMARIA
 Dipartimento Matematica, Scienze e Tecnologia
CLASSI PRIME
II QUADRIMESTRE

COMPETENZA N°1	1 Osservare, esplorare, descrivere e analizzare qualitativamente e quantitativamente fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale.
OBIETTIVI DELLA PROGRAMMAZIONE ASSOCIATI ALLA COMPETENZA PER IL II QUADRIMESTRE	Osservare oggetti, animali e vegetali e saperli descrivere utilizzando i cinque sensi.
CONOSCENZE associate alla competenza per il II QUADRIMESTRE	Gli animali: principali caratteristiche e i modi di vivere.
ABILITA' associate alla competenza per il II QUADRIMESTRE	Individua caratteristiche salienti e comportamenti di animali domestici attraverso osservazione diretta o su raffigurazioni.
UDA II QUADRIMESTRE	GLI ANIMALI: COME SI MUOVONO E COME SI NUTRONO (Vedi programmazione di interclasse, le Unità didattiche sono riportate sul registro elettronico, area programmazione settimanale).

COMPETENZA N°2	Essere in grado di esplorare e sperimentare i più comuni fenomeni immaginandone e verificandone le cause.
OBIETTIVI DELLA PROGRAMMAZIONE ASSOCIATI ALLA COMPETENZA PER IL II QUADRIMESTRE	Avviare all'osservazione di fenomeni della realtà quotidiana, formulare semplici ipotesi e verificarle.
CONOSCENZE associate alla competenza per il II QUADRIMESTRE	I fenomeni naturali stagionali L'adattamento degli animali in relazione ai cicli stagionali.
ABILITA' associate alla competenza per il II QUADRIMESTRE	Sa osservare fenomeni naturali e individua relazioni tra animali e ambienti.
UDA II QUADRIMESTRE	IL MONDO INTORNO A NOI: LE STAGIONI PRIMAVERA ED ESTATE (Vedi programmazione di interclasse, le Unità didattiche sono riportate sul registro elettronico, area programmazione settimanale).

COMPETENZA N°3	Progettare e realizzare semplici manufatti e strumenti spiegando le fasi del processo.
OBIETTIVI DELLA PROGRAMMAZIONE ASSOCIATI ALLA COMPETENZA PER IL II QUADRIMESTRE	Conoscere e utilizzare semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano.
CONOSCENZE associate alla competenza per il II QUADRIMESTRE	Proprietà e caratteristiche dei materiali più comuni.
ABILITA' associate alla competenza per il II QUADRIMESTRE	Sa manipolare semplici oggetti per realizzarne dei nuovi.
UDA II QUADRIMESTRE	MATERIALI E STRUMENTI DI VITA QUOTIDIANA. (Vedi programmazione di interclasse, le Unità didattiche sono riportate sul registro elettronico, area programmazione settimanale).

COMPETENZA N°4	Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio.
OBIETTIVI DELLA PROGRAMMAZIONE ASSOCIATI ALLA COMPETENZA PER IL II QUADRIMESTRE	NON VALUTABILE
CONOSCENZE associate alla competenza per il II QUADRIMESTRE	
ABILITA' associate alla competenza per il II QUADRIMESTRE	
UDA II QUADRIMESTRE	Non valutabile

COMPETENZA N° 5	Individuare le potenzialità, i limiti e i rischi nell'uso delle tecnologie, con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate.
OBIETTIVI DELLA PROGRAMMAZIONE ASSOCIATI ALLA COMPETENZA PER IL II QUADRIMESTRE	Distinguere in base alla funzione e alla forma alcuni strumenti tecnologici/digitali .
CONOSCENZE associate alla competenza per il II QUADRIMESTRE	Conoscere le caratteristiche e potenzialità di base di alcuni strumenti tecnologici/digitali di uso quotidiano.
ABILITA' associate alla competenza per il II QUADRIMESTRE	Riconosce alcuni strumenti tecnologici/digitali ed eventuali difetti di uso quotidiano.
U.D.A. II QUADRIMESTRE	Materiale e strumenti di vita quotidiana. (Vedi programmazione di interclasse, le Unità didattiche sono riportate sul registro elettronico, area programmazione settimanale.)

Gli obiettivi in **grassetto** sono quelli considerati imprescindibili, anche in caso di lockdown e didattica digitale integrata.