

**MATERIA SCIENZE PRIMARIA**  
 Dipartimento Matematica, Scienze e Tecnologia  
**CLASSI QUARTE**  
 I QUADRIMESTRE

COMPETENZA N°1	Osservare, esplorare, descrivere e analizzare qualitativamente e quantitativamente fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale.
OBIETTIVI DELLA PROGRAMMAZIONE ASSOCIATI ALLA COMPETENZA PER IL I QUADRIMESTRE	<b>Elaborare i primi elementi di classificazione animale e vegetale sulla base di osservazioni personali.</b>
<b>CONOSCENZE</b> associate alla competenza per il I QUADRIMESTRE	Classificazione degli animali: alimentazione, riproduzione, respirazione, movimento...
<b>ABILITA'</b> associate alla competenza per il I QUADRIMESTRE	Riconoscere gli animali secondo le loro caratteristiche.
UDA I QUADRIMESTRE	<p><b>“LE BUONE PRATICHE ALIMENTARI MIGLIORANO LA QUALITÀ DELLA MIA VITA” *</b></p> <p><i>“Animale o vegetale?”</i></p> <p>(vedi progettazione UDA in allegato, le unità didattiche sono riportate sul registro elettronico, area programmazione settimanale)</p>
COSA SI VALUTA	
PROVE	

COMPETENZA N°2	Essere in grado di esplorare e sperimentare i più comuni fenomeni immaginandone e verificandone le cause.
OBIETTIVI DELLA PROGRAMMAZIONE ASSOCIATI ALLA COMPETENZA PER IL I QUADRIMESTRE	Osservare fenomeni della realtà quotidiana, formulare ipotesi e verificarle.

<b>CONOSCENZE</b> associate alla competenza per il <b>I QUADRIMESTRE</b>	L'acqua e l'aria.
<b>ABILITA'</b> associate alla competenza per il <b>I QUADRIMESTRE</b>	Riconosce attraverso piccoli esperimenti alcune caratteristiche di acqua e dell'aria.
UDA I QUADRIMESTRE	“L'acqua: un bene vitale”.  (vedi progettazione UDA in allegato, le unità didattiche sono riportate sul registro elettronico, area programmazione settimanale)
COSA SI VALUTA	
PROVE	

<b>COMPETENZA N°3</b>	Progettare e realizzare semplici manufatti e strumenti spiegando le fasi del processo.
<b>OBIETTIVI DELLA PROGRAMMAZIONE ASSOCIATI ALLA COMPETENZA PER IL I QUADRIMESTRE</b>	Iniziare a fare semplici progetti per realizzare manufatti.
<b>CONOSCENZE</b> associate alla competenza per il <b>I QUADRIMESTRE</b>	Conosce l'utilizzo, le caratteristiche e le proprietà dei vari oggetti. Conosce semplici strumenti e materiali per realizzare oggetti.
<b>ABILITA'</b> associate alla competenza per il <b>I QUADRIMESTRE</b>	Seleziona i vari materiali utili alla realizzazione dell'oggetto. Legge un semplice progetto e lo riproduce.
UDA I QUADRIMESTRE	“ <b>Progetto e costruisco</b> ”  (vedi progettazione UDA in allegato, le unità didattiche sono riportate sul registro elettronico, area programmazione settimanale)
COSA SI VALUTA	
PROVE	

COMPETENZA N°4	Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio.
OBIETTIVI DELLA PROGRAMMAZIONE	Utilizzare semplici tecnologie di uso quotidiano, in particolare per le attività di studio.
CONOSCENZA: ASSOCIATI ALLA COMPETENZA PER IL I QUADRIMESTRE	Conosce semplici applicazioni di strumenti e le utilizza con sufficiente autonomia nel contesto scolastico.
<b>ABILITA'</b> associate alla competenza per il <b>I QUADRIMESTRE</b>	Cerca, seleziona e accede alle applicazioni di classroom, foto-video e videochiamate per approfondimenti e condividere o utilizzare i materiali con maggior autonomia.
UDA	<b>“Cerco e condivido”</b>  (vedi progettazione UDA in allegato, le unità didattiche sono riportate sul registro elettronico, area programmazione settimanale)
COSA SI VALUTA	
PROVE	

COMPETENZA N° 5	Individuare le potenzialità, i limiti e i rischi nell'uso delle tecnologie, con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate.
OBIETTIVI DELLA PROGRAMMAZIONE ASSOCIATI ALLA COMPETENZA PER IL I QUADRIMESTRE	<b>Utilizzare le potenzialità delle tecnologie nei contesti culturale e sociale conosciuti tramite la sua esperienza</b>
<b>CONOSCENZE</b> associate alla competenza per il <b>I QUADRIMESTRE</b>	Si orienta rispetto alle varie tecnologie individuando semplici applicazioni per comunicare. Conosce le varie trasformazioni dei materiali e sa dove recuperare alcune semplici informazioni.

<b>ABILITA'</b> associate alla competenzaper il <b>I</b> <b>QUADRIMESTRE</b>	Usa semplici applicazioni tecnologiche a lui conosciute. Legge etichette e informazioni comunicative anche per scopi sociali e culturali.
UDA I QUADRIMESTRE	<b>“Uso i programmi adeguati per...”</b>  <b>(Vedi progettazione UDA in allegato, le unità didattiche sono riportate sul registro elettronico programmazione settimanale)</b>
COSA SI VALUTA	
PROVE	

Gli obiettivi in **grassetto** sono quelli considerati imprescindibili, anche in caso di lockdown e didattica digitale integrata.